For å forstå hvordan AbstractTableModel brukes, skal vi starte med å forklare Klassen JTable og hva den gjør. JTable er en del av Swing-rammeverket og brukes til å lage brukergrensesnitt som presenterer data i ett to dimensjonalt tabell format. Utseendet til JTable er kontrollert av TableModel grensesnittet. Grensesnittet inkluderer metoder for å sette antall kolonner og antall rader i tabellen og bestemme verdien og klassen av hvert element i tabellen.

AbstractTableModel er en abstrakt klasse. Denne abstrakte klassen gir standard implementeringer for de fleste av operasjonene i TableModel grensesnittet. Det tar hånd om styringen av Listeners og gjør det lettere å generere TableModelEvents og sende dem til Listeners.

AbstractTableModel klassen er abstrakt fordi den implementerer TableModel grensesnittet, men den oppfyller ikke hele kontrakten, Swing Rammeverket baserer seg på kontrakter som sender meldinger når data er klare. Tre av operasjonene er abstrakte, og må fylles for å fullføre kontrakten. de tre operasjonene vi alltid må implementere når vi utvider AbstractTableModel klassen er: getRowCount(), getColumnCount(), og getValueat(). Operasjonen getRowCount() returnerer antall rader i tabellen, og getColumnCount() returnerer antall kolonner, mens getValueat() returnerer objektetene som skal bli vist i de forskjellige radene og kolonnene.

JDBC Practical Guide for java programmers: side 20

<https://books.google.no/books?id=HkjPKx_rU5AC&pg=PA20&lpg=PA20&dq=abstracttablemodel&source=bl&ots=pzvm1BGV8x&sig=v0OezZHf_HAFZ1zvH_XE3H30hbM&hl=no&sa=X&ved=0ahUKEwiP9pTdw57bAhWEhaYKHRmWAyk4PBDoAQhuMAk#v=onepage&q=abstracttablemodel&f=false>

<https://stackoverflow.com/questions/9845800/abstracttablemodel-tutorial>